**Clase 2 Ejercicio Adicional:**

**Gestión de Vehículos**

Implementar un sistema para gestionar diferentes tipos de vehículos.

1. Crea una clase base Vehiculo con:
   * Atributos: marca, modelo, velocidadMaxima.
   * Métodos:
     + Constructor para inicializar los atributos.
     + mostrarDetalles(): Imprime los detalles del vehículo.
2. Crea clases derivadas:
   * Carro: Atributo adicional numPuertas.
   * Moto: Atributo adicional tieneSidecar.
3. En la clase principal (Main):
   * Crea objetos de tipo Carro y Moto.
   * Muestra sus detalles.

Recuerden implementa en las clases los métodos vistos como los getter y los setter, además de los sobrescritos (toString y equals)